

Scenariusz 1 – Korespondencja prywatna

Istotą scenariusza jest stworzenie sytuacji w której uczestnicy będą musieli:

- a) Nawiązać komunikację
- b) Wymienić się informacjami
- c) Wspólnie ustalić plan działania

Role w scenariuszu

Lider – jeden z graczy musi przyjąć funkcję lidera – wybierzcie osobą którą oceniacie jako najbardziej komunikatywną o najwyższych w grupie kompetencjach cyfrowych.

Goście 1 – 4 – w zależności od indywidualnych możliwości rola musi być opisana w większym lub mniejszym uwypukleniu elementów kluczowych.

Reguły

1. Każdy z graczy gra osobno – w miarę możliwości bez kontaktu wzrokowego
2. Każdy z graczy otrzymuje własny opis roli
3. W ramach opisów roli każda postać posiada minimum jedną z kluczowych informacji
 - a. dostępność lokalu do spotkania
 - b. dostępność środka transportu
 - c. możliwości czasowe gracza
 - d. inne umiejętności/zasoby które gracze mogą ew. wykorzystać w trakcie rozgrywki
 - e. Lider – w karcie opisu musi dostać adresy innych graczy, Goście – w każdym opisie muszą zostać uprzedzeni o zarysie fabuły

Przykładowe role

Lider

Właśnie zadzwoniła o ciebie ciotka Krystyna z UK. To bardzo oczekiwana wizyta – nie widzieliście się kilka lat, ale..... cóż Ciotka przyjeżdża jutro i zostaje tylko jeden dzień. Bardzo jej zależy by spotkać się z tobą i swoimi przyjaciółmi. Nawet nie znasz tych ludzi. Trudno. Ciotka to ciotka. Jakoś ich umówisz. Główny problem to to że Krystyna ląduje na Okęciu o 10 a twój samochód od tygodnia stoi w warsztacie. Nie ma najmniejszych szans by był gotowy na jutro. Do tego w twojej kawalerce raczej nie zmieści się 6 osób naraz. No chyba że na stojąco ☺.

Całe szczęście – masz adresy mailowe do osób z którymi chce się spotkać ciotka, a jutro jest wolna sobota. Do dzieła.

Gość 1

Właśnie wróciłeś z pracy. Piątek, piąteczek, piątunio... w końcu masz całą sobotę dla siebie. Żona/mąż, dziecko i pies u teściów... Zabrali co prawda samochód, ale co tam. Całe czteropokojowe mieszkanie tylko dla Ciebie. Zapowiada się leniwy dzień. W końcu znajdziesz może czas by dowiedzieć się kiedy przyjeżdża Krysia. Twoja kumpela od lat mieszka na wyspach i jakoś niedługo ma przylecieć do Polski.

Gość 2

Och... jutro ciężki dzień. Jak byś wiedział że będzie cię to kosztować tyle pracy nie brałbyś na jutro tej fuchy, tylko spokojnie relaksował się sobotnim dniem. Niestety jutro od 6.00 do 16.00 jesteś uwiązany w pracy. Trudno. Humor poprawia ci widok nowiutkiego samochodu (tak, tak piękny Fiat Tipo stoi na parkingu pod Twoim blokiem) który w końcu zdołałeś kupić. Istne чудо. Do tego żona/mąż właśnie Ci przekazała że ktoś z Anglii usilnie próbował się z tobą skontaktować. To pewnie Krysia. Ciekawe kiedy w końcu przyjedzie? Nie możesz się doczekać.

Gość 3

No pięknie. Jutro wolna sobota. Kolacja którą przygotowałeś na wczorajszą imprezę integracyjną w firmie okazała się wielkim hitem. Sam WIELKI PREZES wyszedł ze swojego boksu by pogratulować Ci zdolności kulinarnych. Super. Teraz tylko relaks i cieszenie się swoim busem, który właśnie wrócił z gruntownego czyszczenia. Podobno Krysia z Anglii ma przyjechać w odwiedziny. Nie możesz się już doczekać. Świat jest piękny.

Gość 4

Tydzień skończony – jutro wolny weekend.... Ech..... chciałbyś.... O 8 zawieść syna na trening, o 9.30 zrobić zakupy, o 13 teściowa przychodzi na obiad, o 16..... zaraz...zaraz o szesnastej.... Tak! Od 16 masz wolne. Dopiero w niedzielę od 14.... Nie o tym nie będziesz myśleć. Byle do 16. Też spać. Tylko ta sprawa z Krysią, nie daje Ci spokoju. Podobno miała przyjechać, ale nie masz żadnych informacji. Ciekawe dlaczego.

Warunki brzegowe

Wszyscy uczestnicy muszą posiadać konta mailowe.

Uwagi

1. W początkowej części rozgrywki należy skupić się na Liderze. Jego bierność może zatrzymać rozgrywkę.
2. Nie blokuj wyłaniania się liderów zadaniowych
3. W przypadku problemów z komunikacją, lub zbyt „łatwym rozwiązywaniem problemu” możesz przesyłać „dodatkowe” informacje od „Krystyny” regulując na bieżąco trudnością rozgrywki.