

## Scenariusz 2 – Korespondencja oficjalna

Istotą scenariusza jest stworzenie sytuacji w której uczestnicy będą musieli:

- a) Nawiązać komunikację elektroniczną z przełożonym
- b) Nawiązać komunikację elektroniczną z współpracownikami

### Role w scenariuszu

Każdy uczestnik zabawy wciela się w jedną z ról związanych z instytucją funkcjonującą w fikcyjnym mieście, do wyboru spośród:

- Dom Kultury
- Jadłodajnia dla ubogich
- Policja
- ZHP
- Szkoła

Dodatkowo w czasie zabawy tutor wciela się w rolę Urzędu Miasta i jego zadaniem jest rozdzielanie środków pomiędzy uczestnikami zabawy.

### Reguły

1. Każdy z graczy gra osobno – w miarę możliwości w różnych pomieszczeniach. W przypadku braku takiej możliwości uczestnicy nie mogą porozumiewać się w sposób inny niż mailowy.
2. Każdy z graczy otrzymuje własny opis roli, w którym znajdują się szczegóły dotyczące posiadanych przez niego środków oraz celi, które chce zrealizować wraz z ich oszacowaną ceną.
3. Każdy z graczy otrzymuje także dane do logowania do stworzonego na potrzeby gry maila oraz listę mailingową z adresami do wszystkich aktywnych graczy.

## Przykładowe role

Policja – karta informacyjna:

Posiadasz na koncie 50 000 zł, które wystarczą Ci na pokrycie pensji Twoich pracowników, których koniecznie chcesz zatrzymać. Macie także nadmiarowy radiowóz, który od dłuższego czasu nie jest używany z powodu awarii. Ostatnie miesiące pokazały jednak, że 2000 zł, które musisz zainwestować w jego naprawę sprawia, że nie jest ono niezbędne w codziennym funkcjonowaniu policji. Masz jednak świadomość, że Twój posterunek musi być wyremontowany, ponieważ dziura w dachu znacznie utrudnia codzienne funkcjonowanie placówki. Wiesz, że koszty remontu wyniosą ok. 19 000 zł. Co możesz zrobić aby zebrać te środki?

ZHP – karta informacyjna:

Posiadasz na koncie 25 000 zł, z których 20 000 zł jest niezbędne na działalność statutową. Pozostałe środki chcielibyście wykorzystać na kupno nowego samochodu, jednak wiecie, że środki na pewno nie wystarczą Ci na kupno nowego auta. Może któraś instytucja ma coś na zbyciu? Pamiętaj także, że tylko pozyskiwanie nowych środków na działalność pozwoli Wam na pracę harcerską w kolejnym roku.

## Warunki brzegowe

- konieczny jest dostęp do komputera z dostępem do Internetu.

## Uwagi

1. Konieczne jest dokładne wytłumaczenie zasad gry na początku. Uczestnicy muszą mieć świadomość, że sytuacja chociaż wykreowana jest oficjalna i rozmowy muszą mieć taki charakter.
2. Każda instytucja ma cel finansowy wymuszający kontakt z urzędem miasta (tutorem) oraz z innymi instytucjami (pozostałymi graczami). Jako tutor możesz na bieżąco weryfikować postępy gry poprzez kontakt z instytucjami.
3. Tutor posiada swoją kartę gry z nieograniczonym budżetem, może on także kreować sytuacje, które wymuszą aktywność graczy np. informować o nadprogramowym konkursie grantowym.