

## Scenariusz 4 – Pisma i formularze urzędowe

Istotą scenariusza jest stworzenie sytuacji w której uczestnicy będą musieli:

- a) Stworzą pismo/pisma urzędowe
- b) Wypełnić formularz/formularze urzędowe
- c) Wyszukiwać źródła z których można korzystać przy wypełnianiu formularzy oraz tworzeniu pism urzędowych

### Opis scenariusza

Uczestnicy na miejscu spotkania biorą udział w zajęciach pobudzających współzawodnictwo, które przypominają fabułą popularne „Escape room”. Oznacza to, że na czas rozgrywania scenariusza zostaną oni zamknięci na klucz w pokoju, którego nie mogą opuścić dokąd nie uzupełnią wszystkich dostępnych formularzy i nie stworzą wszystkich potrzebnych pism.

Dopiero gdy tego dokonają otrzymają od tutora odpowiedź jak z formularzy odczytać wskazówkę, która pomoże im znaleźć klucz i ostatecznie wyjść z pokoju.

### Reguły

Na początku spotkania tutor wyjaśnia zasady:

1. Każdy uczestnik gra samodzielnie
2. Celem gry jest otwarcie pomieszczenia, na co pozwala tylko\* wypełnienie wszystkich formularzy
3. Odpowiedzi do tego jak wypełnić poszczególne formularze uczestnicy mogą znaleźć w Internecie
4. Po wypełnieniu wszystkich formularzy uczestnik tworzy wniosek o otwarcie przez tutora pomieszczenia
5. Tutor weryfikuje wniosek i daje najszybszemu uczestnikowi odpowiedź jak odnaleźć klucz
6. Osoby, które ukończą grę mogą pomagać pozostałym – drzwi otwiera się dopiero, gdy do tutora wpłyną wszystkie wnioski

Po wszystkim tutor podsumowuje całą grę z uczestnikami.

## Uwagi

W pomieszczeniu konieczny jest komputer z dostępem do Internetu.

Pamiętaj, że Twoi uczestnicy mogą mieć różną odporność na sytuację stresową, któreś z nich może mieć klaustrofobię. Dbaj o komfort psychiczny swoich uczestników i w przypadku takiej sytuacji twórz modyfikacje, które np. pozwolą mieć otwarte drzwi.

## Klucz

Lokalizację klucza możesz wskazać zaznaczając na formularzach odpowiednich osób konkretne pola np. zakreślaczem. Wówczas z losowych literek możesz ułożyć proste hasła, które zdradzą uczestnikom lokalizację klucza. Przykładowo mogą to być miejsca takie jak:

- Biurko
- Półka
- Szafa
- Obraz

Innym pomysłem jest wykorzystanie do zamknięcia kłódki z kodem. Wówczas na formularzach zaznaczasz cyfry, które później stworzą kod. Pamiętaj jednak, że kod ten może generować dodatkową trudność – ciężiej ułożyć z losowych cyfr poprawny kod, niż z literek hasło.

## Załączniki

Przykładowe formularze, które możesz wykorzystać do stworzenia tej gry:

- Formularz do otrzymania karty EKUZ
- Formularz do wyrobienia Profilu Kandydata na Kierowcę
- Wniosek o wydanie prawa jazdy
- Formularz do wyrobienia dowodu osobistego
- Wniosek o zarejestrowanie samochodu
- Wniosek o paszport
- PIT